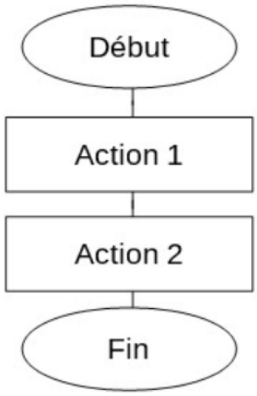
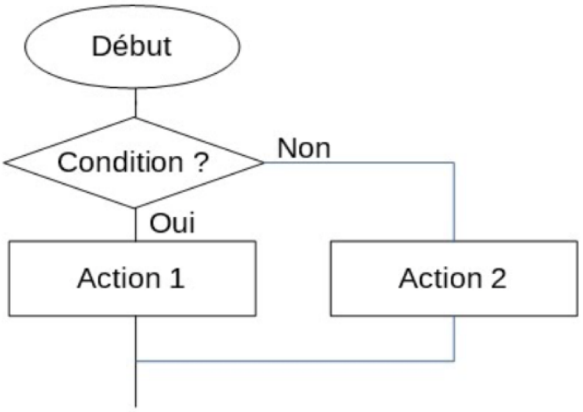
Lien Algorigramme <-> Algorithme (Scratch-Mblock)

Structure Linéaire



On exécute successivement une suite d'actions dans l'ordre de leur énoncé

Structure Alternative



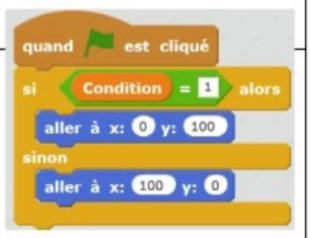
Cette structure offre le choix entre 2 séquences s'excluant mutuellement.

Algorithme

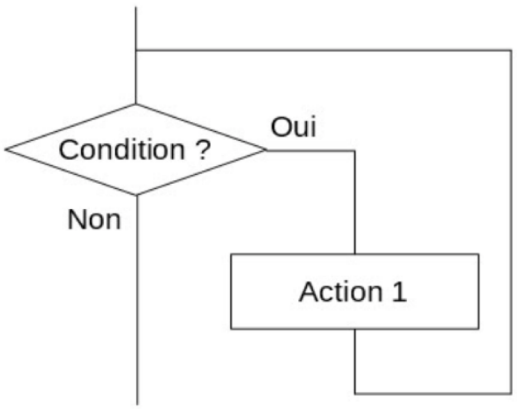
Début
Action 1
Action 2
Fin



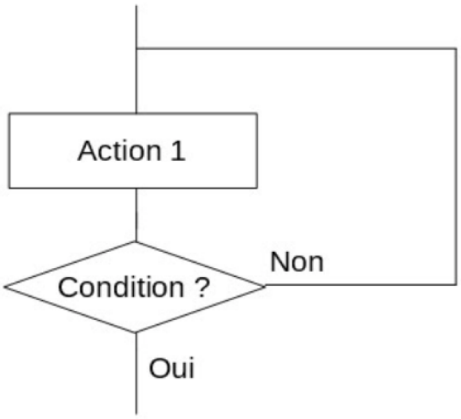
Début
Si Condition Vraie alors
Action 1
Sinon
Action 2



Structure itérative (répétitive)



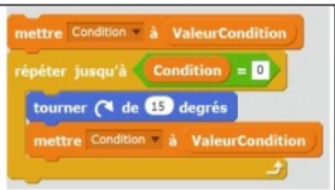
On teste d'abord la condition, la séquence est exécutée tant que la condition est vraie



L'action est exécutée au moins 1 fois. Elle est répétée tant qu'elle est fausse.

Algorithme

Tant que Condition Vraie
Action 1



Action 1
Répéter
Action 1
Jusqu'à Condition Vraie

