



Projet mbot

Règlement

Le projet mbot est un défi qui s'adresse à des équipes d'élèves de 3^{ème}. Les équipes doivent être constituées de plusieurs personnes d'un même groupe classe (maximum 5 élèves mixtes obligatoirement).

La thématique imposée cette année sera :

L'intelligence artificielle au service de l'humain

Le concours consiste à réaliser

1. La programmation du robot mbot qui devra de manière autonome parcourir un circuit (celui du concours Roboteck), le plus rapidement possible ;
2. Un poster avec le nom de l'équipe et le logo du robot ;

Les épreuves

Epreuve de vitesse

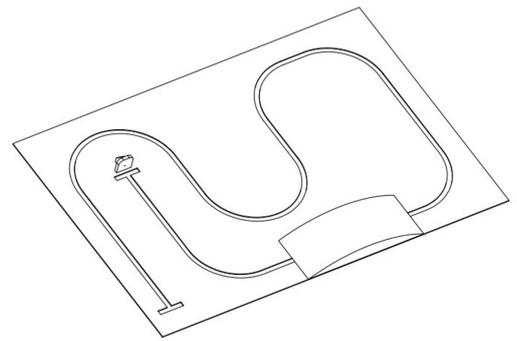
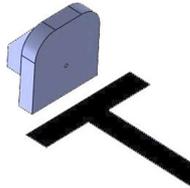
Réaliser le parcours du départ à la ligne d'arrivée, en suivant la ligne noire tracée de 15mm de largeur sur le parcours blanc dans les meilleurs temps.

Le parcours est constitué de virages et d'un pont L=400 x l=160 x h=50mm.

Le robot doit s'arrêter automatiquement au niveau de l'arrivée caractérisée par la butée (l=50mm x h=50mm) ou par la ligne perpendiculaire.

Le chronomètre démarre lors du départ du robot et s'arrête dès l'arrivée dans la zone de fin.

Si le robot quitte la ligne ou s'il se retrouve en difficulté pour traverser le pont, chaque concurrent est autorisé à replacer son robot là où il a quitté la ligne (une pénalité sera appliquée).



Règlement technique

Robot : il faudra utiliser et programmer le robot mbot fourni par le collège.

Système de programmation : Le système de programmation utilisé sera le logiciel mblock

Poster : le logiciel utilisé pour la réalisation du poster est libre, il devra être enregistré en .jpeg, .png ou .pdf

Epreuve du poster

Pour cette épreuve, le professeur apprécie l'esthétique du poster.

Les critères pris en compte sont :

- l'harmonie de la thématique choisie et justifiée : nom, logo, forme et couleurs...
- la créativité : originalité, idées, ...
- le lien avec la thématique