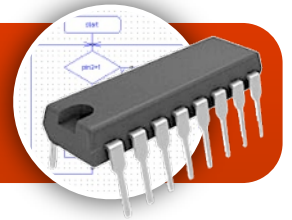


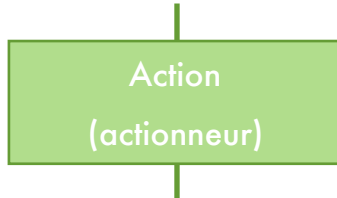
FICHE ORGANIGRAMME



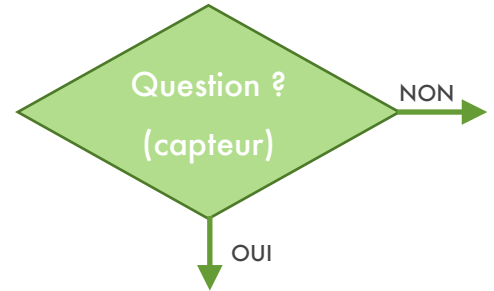
L'organigramme permet de décrire le déroulement d'un cycle du système automatisé.



Un ovale qui correspond au Début ou Fin (si fin il y a) de l'organigramme.

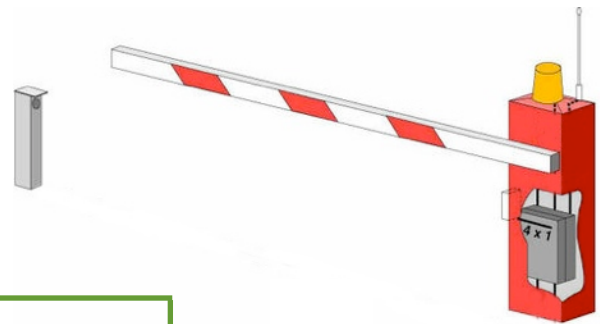
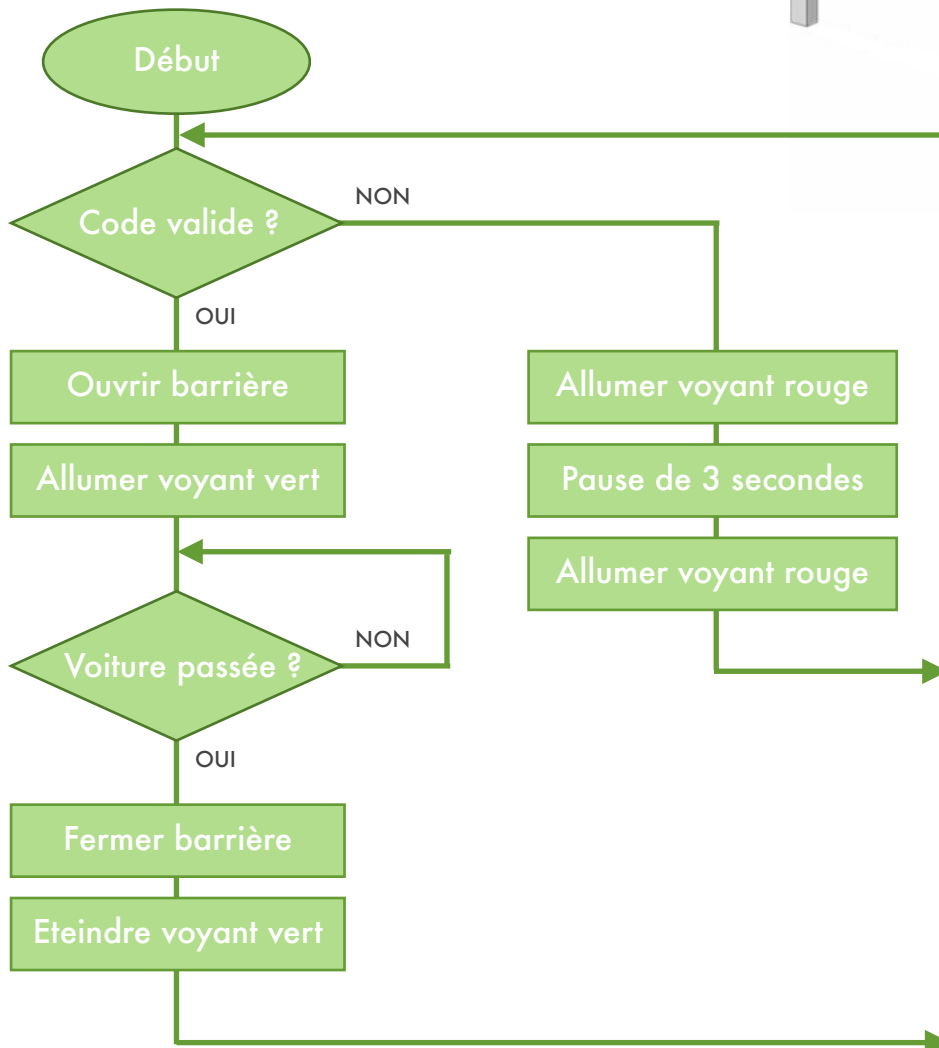


Correspond à une action à effectuer.
Une action par rectangle.



Correspond à une question à laquelle on peut répondre uniquement par : **OUI** ou **NON**

Exemple : barrière automatisée



Une barrière de sécurité utilise un boîtier codé. Lorsqu'une voiture arrive, le conducteur doit saisir le bon code.

Si le code est bon, le système ouvre la barrière et allume un voyant vert.

Si le code n'est pas bon, le système allume un voyant rouge pendant 3 secondes. Le conducteur doit ensuite ressaisir son code.

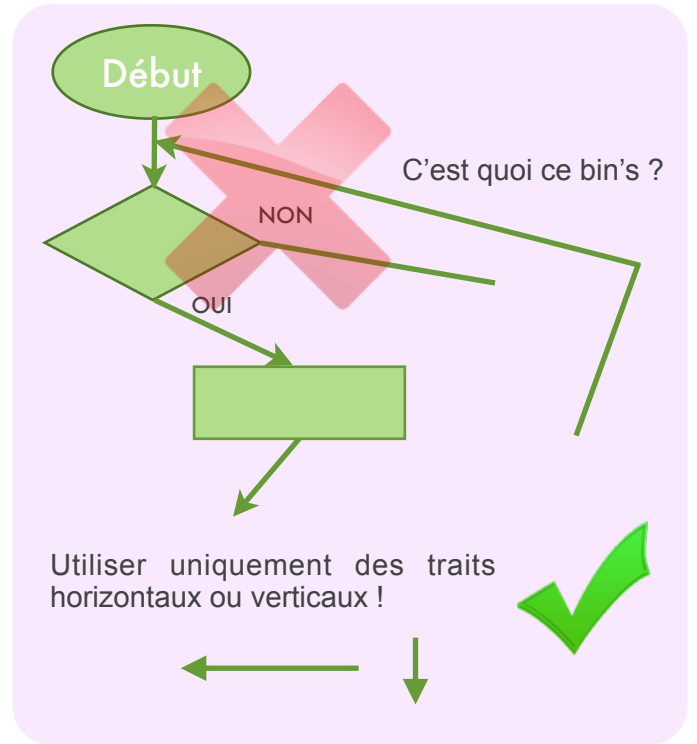
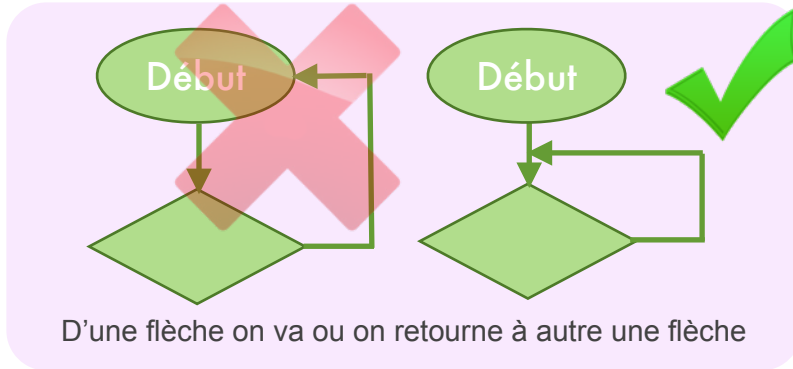
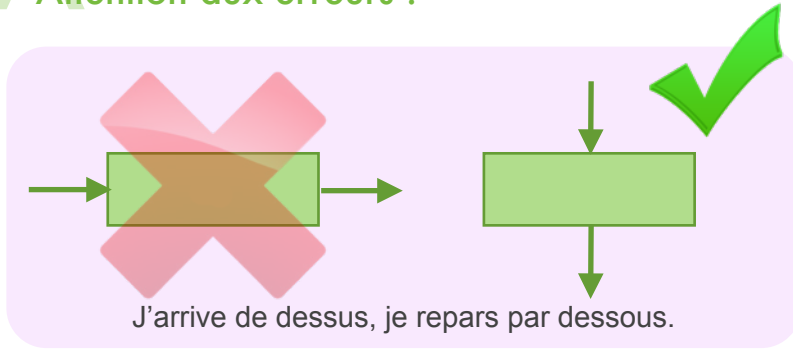
Lorsque le code est bon et après que la barrière se soit ouverte, un capteur indique au système si la voiture est passée.

Lorsque la voiture est passée, le système ferme la barrière et éteint le voyant vert.

Un autre conducteur peut alors utiliser la barrière automatisée.

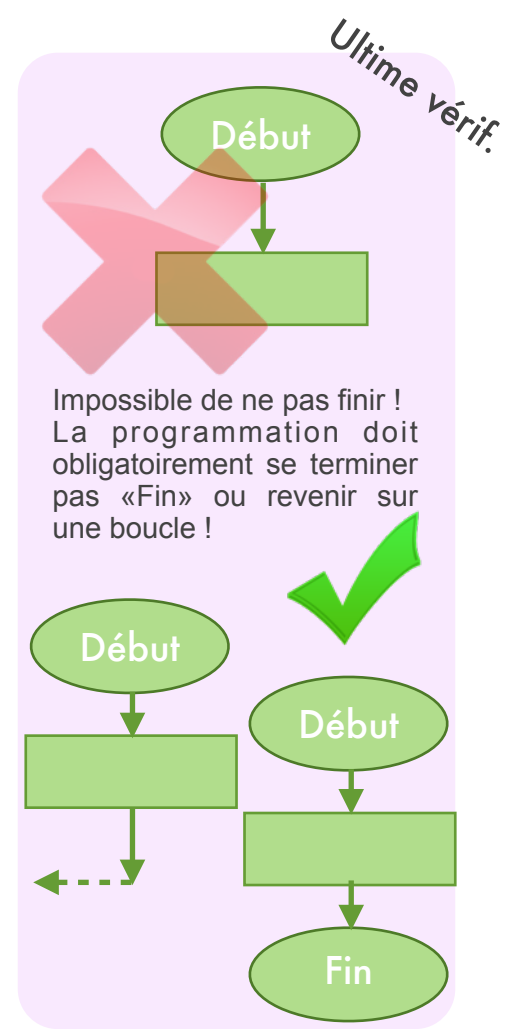
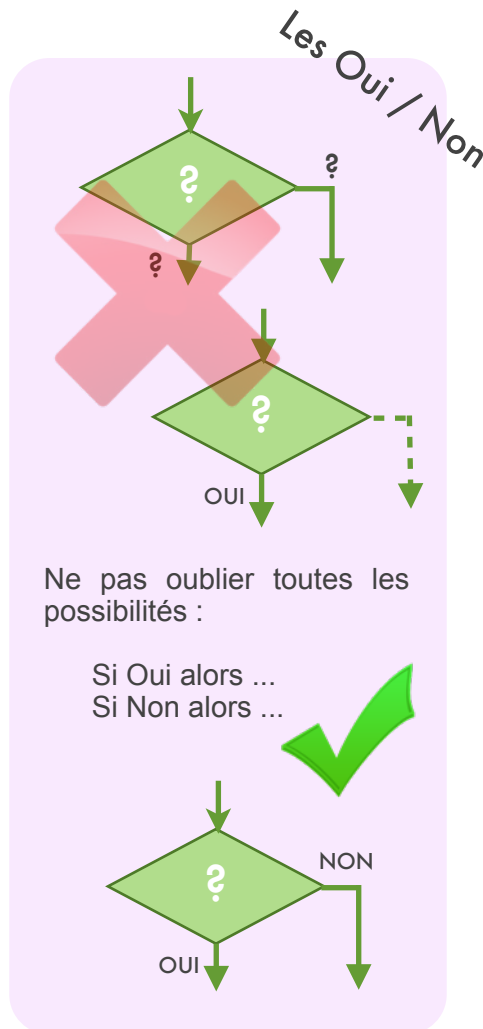
A

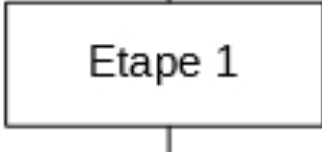
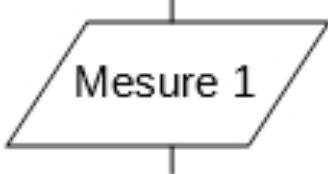
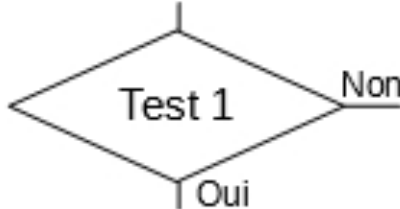
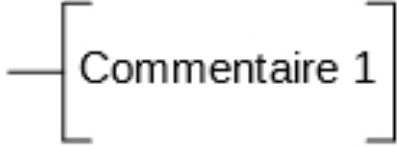
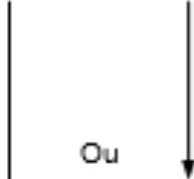
Attention aux erreurs !



A

À vérifier à chaque fois !



Symbole	Désignation
	Début ou fin d'un programme, d'un automate.
	Etape, opération, instruction , etc. ou opération pour laquelle il n'existe pas de symbole.
	Entrée ou Sortie , mesure, information capteur, ...
	Test, condition Décision d'un choix en fonction de la condition
	Sous-programme Appel d'un sous-programme
	Commentaire
	Liaison Les différents symboles sont reliés par des liaisons. Le cheminement va de haut en bas et de gauche à droite.