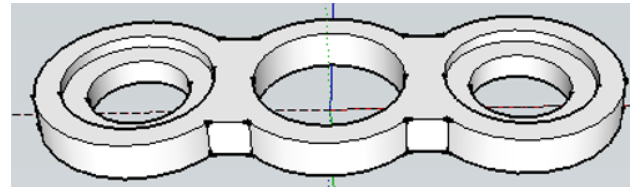


IMPRESSION 3D



1

Ouvrir le logiciel FlashPrint

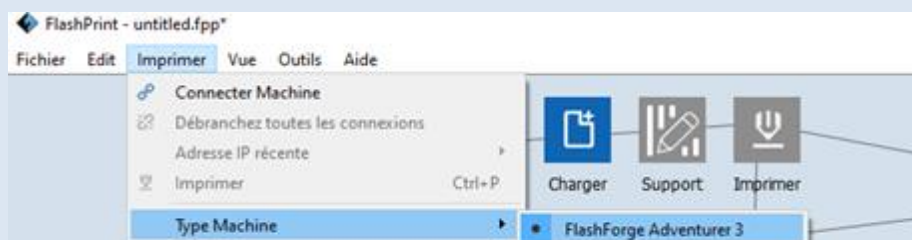


Etant donné la forme du prototype à obtenir : l'impression 3D s'impose !

Lors de la première ouverture du logiciel choisir l'imprimante

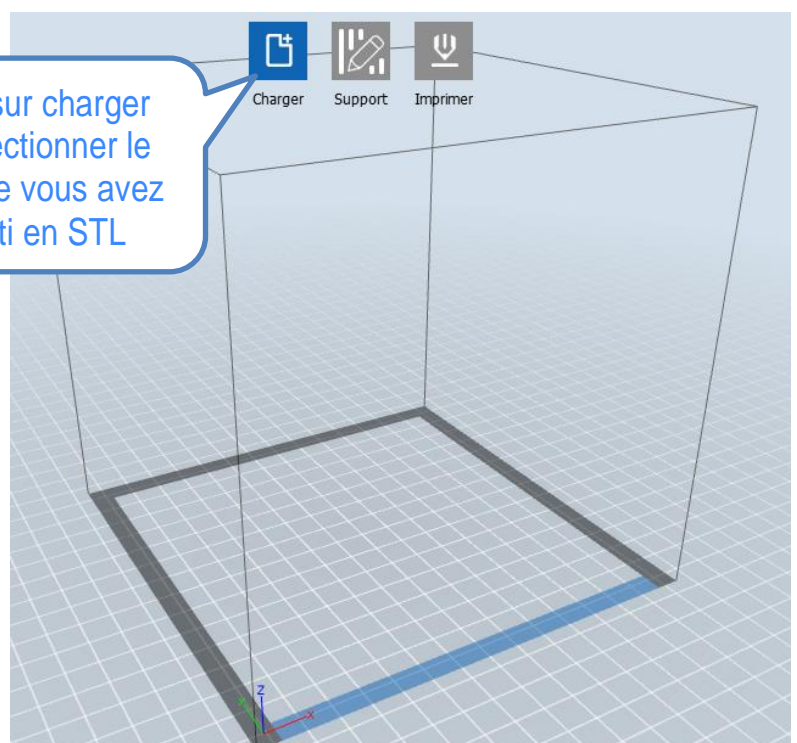
Flashforge Adventurer 3

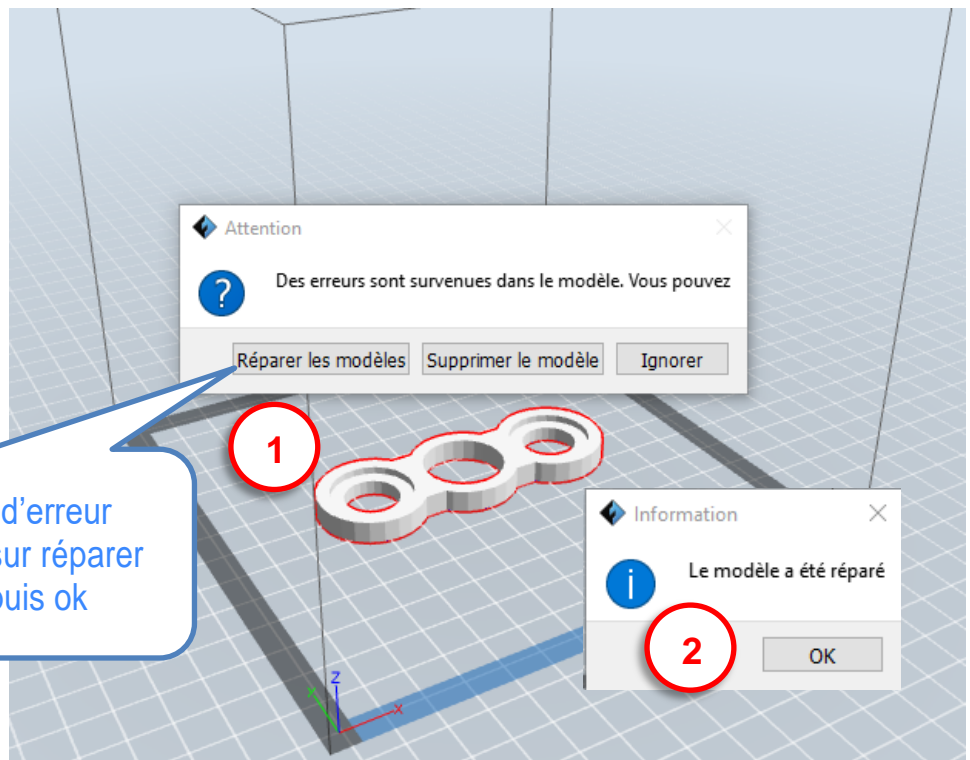
Sinon il faut la choisir comme dans l'image ci-dessous



2

Cliquer sur charger puis sélectionner le fichier que vous avez converti en STL





3

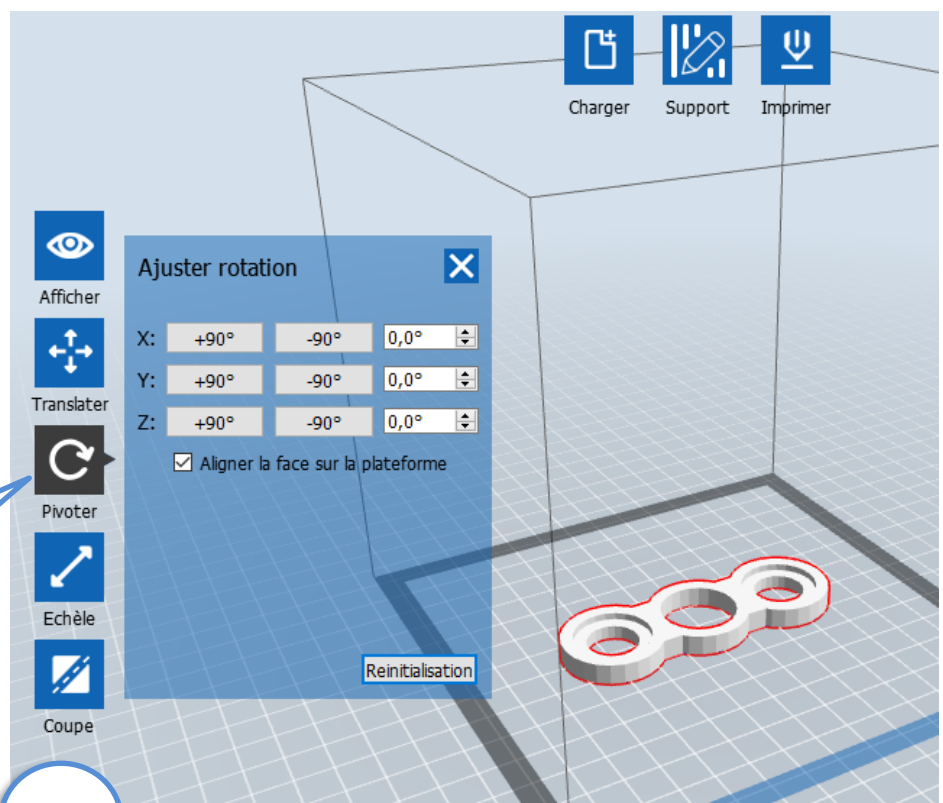
Si ce message d'erreur apparaît, cliquer sur réparer les modèles puis ok

attention

L'orientation de la pièce pour **l'impression3D** est stratégique car elle influe sur la solidité finale de la pièce, ainsi que la qualité d'impression !

Il faut que la pièce soit à plat sur la plateforme, si besoin utiliser les rotations ou cocher *Aligner la face sur la plateforme*

4



Il faut maintenant créer le programme d'impression en cliquant sur *Imprimer* puis compléter les différents paramètres comme ci-dessous

5



Imprimer

Je veux : ☒ Prévisualisation ☐ Lancer dès que le découpage est terminé

Type Machine: FlashForge Adventurer 3

Type Matériau: PLA

Support: Déactivé

Raft: Déactivé

Résolution: ☐ Basse (Rapide) ☒ Standard ☐ Haute (Lent) ☐ Supérieur

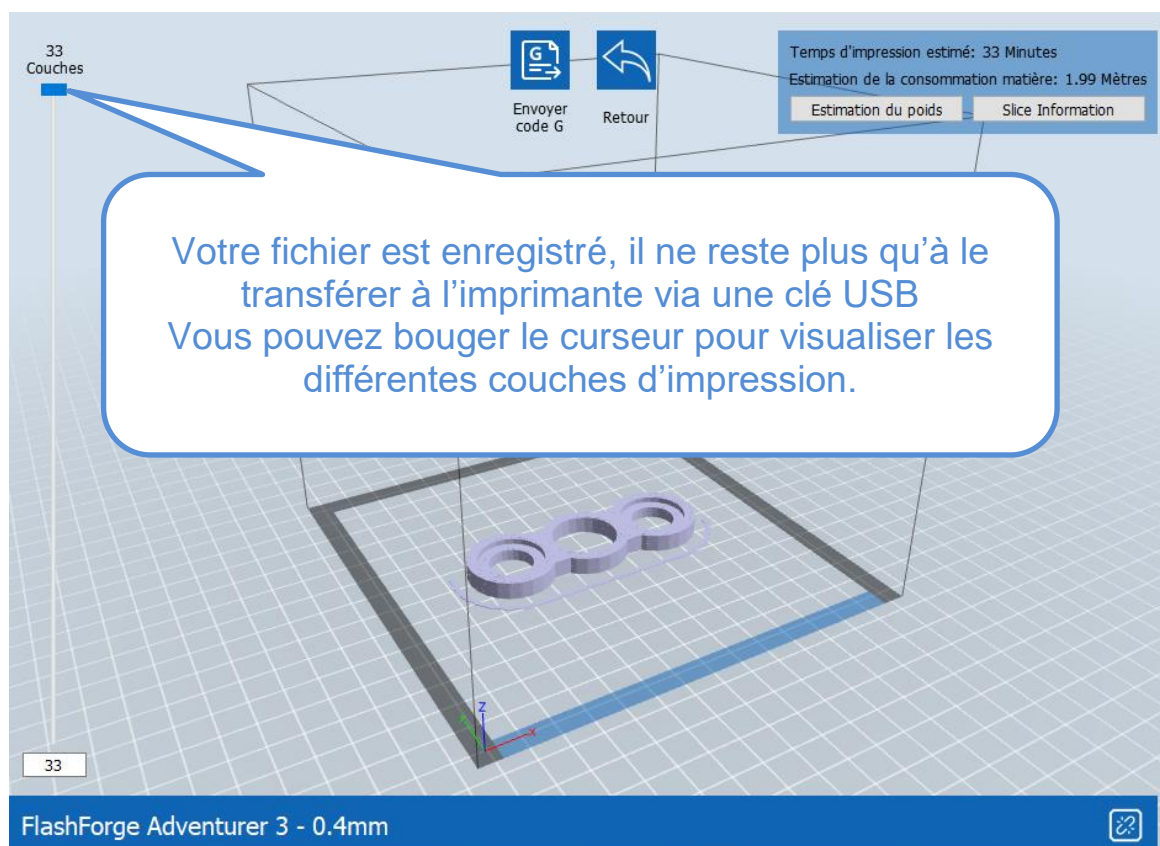
☐ Murs ☐ Bordure

Plus d'options >>

OK Abandonner Sauvegarder la configuration

6

Cliquer sur ok puis enregistrer le fichier dans votre dossier technologie



Votre fichier est enregistré, il ne reste plus qu'à le transférer à l'imprimante via une clé USB
Vous pouvez bouger le curseur pour visualiser les différentes couches d'impression.