

TUTORIEL Adacraft



Avant de commencer, assurer-vous d'avoir branché votre carte ARDUINO ainsi que votre WEBCAM à l'ordinateur !

Ressources

Vittascience IA
Création de modèle

Image du programme

Tutoriel pour réaliser l'activité

1

Programme de communication pour l'ARDUINO

fr.vittascience.com/arduino/?link=620d8d83d526a&mode=code&console=bottom&toolbox=vittascience&board=uno

vittascience

Programmer IA^{NEW} Ressources

Téléverser

Envoyer le programme Arduino dans la carte

2

fr.vittascience.com tente de se connecter à un port de série

Port de communication (COM1) associé

Port de communication (COM2) associé

USB2.0-Serial (COM3) associé

3

4

Connexion

Annuler

```
5
6 #define BMP280_I2C_ADDR 0x76
7 const uint8_t ANALOG_IN_PIN[6] = {A0, A1, A2, A3, A4, A5};
8
9 String serialData;
10 String *args = nullptr;
11 float h0;
12 bool bmp280_initialized = false;
13
14 Adafruit_BMP280 bmp280;
15 rgb_lcd lcdRgb;
```

Compilation réussie.

Téléversement du programme ...

Carte détectée: Arduino Nano w/ ATmega328

Programme Arduino envoyé avec succès dans la carte

La carte a été déconnectée.

Fermeture du port série réussie !

5

Bien vérifier que la compilation est réussie sinon recommencer le téléversement (à partir de l'étape 2)

Ouvrir votre modèle d'entraînement

Ressources

Vittascience IA
Création de modèle

Image du programme

Tutoriel pour réaliser l'activité

Programme de communication pour l'ARDUINO

vitta science

Programmer IA Ressources Classe Matériel Premium^{NEW}

Nouveau projet + Ouvrir un projet existant

Tutoriel

Catégories

Depuis le cloud

Rechercher un projet

Mes projets

Projets partagés 209

Exemples 0

ou

Depuis votre appareil

Téléverser vos fichiers ici (glisser/déposer ou bien cliquer)

elles ne sont pas transmises sur internet.

UTILISATION

Adacraft

Python

microcontrôleur

Exporter

Trouver dans vos dossiers personnel "Téléchargement" ou "mes documents" le fichier suivants :

model_IA_chute

fr.vittascience.com/ia/images.php?localId=loc64e4c704652ae8

vitta science

new project

TombÃ©

Debout

fr.vittascience.com souhaite

Utiliser les caméras disponibles (1)

HD Camera (13d3:5476)

Autoriser pendant la visite du site

Autoriser cette fois-ci

Ne jamais autoriser

Ajouter une catégorie

Programmer

Tutoriel

ENTRAÎNEMENT

Entraîner le modèle

Vérifier les données

Visualiser le réseau de neurones

Modifier le nom de la donnée "TombÃ@" par "Tombé"



Rajouter des photos si besoin puis entraîner le modèle



